

T.D N° 16 : La synthèse des documents (deux textes)

Consignes :

Lisez attentivement les deux textes ci-dessous puis :

1. Elaborez le plan 01
2. Elaborez le plan 02
3. Elaborez le plan commun
4. Elaborez la synthèse des deux textes (environ 150 mots)

La majorité des jeux vidéo stimulent l'attention, la motivation, la concentration, la mémoire, la rapidité, un début de logique et une bonne coordination œil-main. La patience de l'enfant est aussi mise à l'épreuve, puisque l'échec y est fréquent et que l'enfant doit souvent recommencer le même niveau. Par ailleurs, ces jeux peuvent aussi favoriser les échanges avec d'autres enfants qui partagent la même passion, discutant entre eux du plaisir de tel ou tel jeu, se donnant mutuellement des astuces pour traverser les obstacles.

Cependant, la plupart des jeux vidéo ne sont pas appropriés aux enfants. Les valeurs que véhiculent ces jeux sont, en général, la vitesse, la compétition, et très souvent, la violence. Or, les images violentes, présentes dans ces jeux, peuvent créer des angoisses car ils ne sont pas encore capables de prendre suffisamment de recul par rapport à la fiction. À l'âge scolaire, certains enfants, particulièrement les garçons, peuvent développer une dépendance aux jeux vidéo, étant incapables de s'en passer. Quand ils jouent, ils n'entendent rien de ce qui se passe autour d'eux; ils sont coupés du monde réel.

Sans pour autant empêcher votre enfant d'y jouer, il est sage de sélectionner judicieusement ce que vous mettez entre ses mains et d'en contrôler l'usage. Ces jeux représentent une activité parmi toutes les autres; ils ne devraient jamais devenir l'activité dominante de la journée de votre enfant. **(228 mots)**

D'après le site : *naitre et grandir*, Mars 2015

https://naitreetgrandir.com/fr/etape/1_3_ans/jeux/fiche.aspx?doc=bg-naitre-grandir-jeux-video-ordinateur

Michel Cymes et Loïc Farge Publié le 02/04/2018 à 10:45 mis à jour le 02/04/2018 à 11:49 /

<http://www.rtl.fr/actu/bien-etre/michel-cymes>

Les jeux vidéo, c'est bon pour le cerveau ! Les neurologues ont découvert que les joueurs aguerris de jeux vidéo avaient une bonne attention visuelle et leur intelligence est beaucoup plus développée que leurs camarades. Les adeptes¹ de ces jeux apprennent également plus vite que les autres : un apprentissage intellectuel ou manuel.

S'il est vrai que les jeux vidéo peuvent avoir des avantages, ils présentent aussi pas mal d'inconvénients. Premier risque : l'addiction². Quand on est accroc on s'isole, on devient asocial, on se coupe des autres, on se prépare une vie compliquée. De plus, avec une console³ dans la main, on ne risque pas de sur-solliciter sa musculature. Je rappelle au passage que l'obésité n'est jamais seule, puisqu'elle ouvre sur la dépression, les maladies cardiovasculaires, le diabète... Enfin, je ne vois pas beaucoup de jeux où il est question d'amour. On banalise trop la violence. Ça non plus ce n'est pas l'idéal quand on grandit. .

Il en va des jeux vidéo comme de l'alimentation : tout est permis, mais dans des proportions raisonnables. **(176 mots)**

¹ Partisans

² Dépendance d'une personne à une substance ou une activité génératrice de plaisir, dont elle ne peut plus se passer en dépit de sa propre volonté

³ Ordinateur sans clavier destiné au jeu